

**Sindicato dos Contadores e Técnicos em Contabilidade De  
Santa Maria – SINCOTEC SM**

**2º Encontro de Integração  
SINCOTEC SM e REGIÃO**

**Projeto do Evento e Regulamento**

### **Objetivo Geral:**

Promover a integração dos profissionais da área contábil e dos acadêmicos do Curso de Ciência Contábeis de Santa Maria e Região, juntamente com seus familiares.

### **Objetivo Específico:**

- a) Oportunizar integração entre os profissionais da contabilidade, familiares e universitários dos Cursos de Graduação das Instituições de Ensino de Santa Maria
- b) Oportunizar mobilização da classe contábil para momentos de lazer, descontração e troca de experiências;
- c) Divulgar para a classe contábil algumas das modalidades de esportes que o Sincotec participa no EICON.
- d) Oportunizar maior aproximação e interação entre os profissionais da classe contábil de Santa Maria e região.

### **Local de Realização:**

Sociedade Recreativa Balneário Bela Vista  
Endereço: Av. Rodolfo Behr, 1630 - Camobi, Santa Maria - RS  
Data: 26 de maio de 2018.  
Abertura: 9 horas  
Congresso técnico: 9:30 horas  
Início dos Jogos: 10 horas

\*\*Em caso de chuva, o evento será transferido para outra data.

### **Finalidade do evento:**

- a) Contribuir e oportunizar a integração dos profissionais da contabilidade de Santa Maria e região, e acadêmicos de Contabilidade;
- b) Divulgar e elevar o Sincotec Santa Maria através de atividade esportiva;
- c) Estimular a prática do esporte;
- d) Estimular a vivência dos contabilistas de Santa Maria e região.

### **Público Alvo/ Clientela:**

Profissionais da contabilidade, familiares e acadêmicos dos cursos de Ciências Contábeis de Santa Maria e região.

**Atividades no dia no evento:**

O evento terá as seguintes atividades:

- JOGOS
- MATEADA
- BRINQUEDOS PARA CRIANÇAS
- MÚSICA
- LANCHES

**Modalidades:**

O evento será realizado nas seguintes modalidades esportivas:

- FUTEBOL SETE
- VOLEIBOL FEMININO DE AREIA – DUPLAS
- BOCHA
- CANASTRA

**Inscrições para atletas:**

- Inscrição de atletas: até o dia 25/05/2018
- Inscrição de atleta associado Sincotec-SM (em situação regular) e estudantes: **R\$ 10,00** (incluso 1 kit almoço)
- Inscrição de atleta não associado ao Sincotec-SM: **R\$ 20,00** (incluso 1 kit almoço)
- Kit almoço no dia do evento: **R\$ 5,00**

\*\*Kit almoço: 1 pedaço de galeto, 1 salsichão e 1 pão

\*\*\*Bebidas serão vendidas no dia. Não pode entrar com bebida no clube.

**Premiação:**

Será oferecido medalhas a todos os atletas classificados em primeiros, segundos e terceiros lugar, exceto na modalidade de futsal feminino. Para a categoria de futsal feminino será oferecido medalhas a todos os atletas classificados em primeiros lugar.

## **Regulamento das modalidades:**

Cada modalidade tem uma fórmula de disputa, conforme o nº de equipes participantes, e as regras serão as mesmas vigentes nas Federações e Confederações de cada modalidade em vigor no país caso não exista regulamentação específica para o Eicon.

Regras específicas das seguintes modalidades:

**CANASTRA:** As equipes de canastra poderão ser formadas por duplas, sorteadas no congresso técnico no dia do evento. A dupla pode ser composta por contabilista, estudante de contábeis ou familiares destes.

**BOCHA:** A formação da equipe será composta por 2 atletas, sorteadas no congresso técnico no dia do evento. A dupla pode ser composta por contabilista, estudante de contábeis ou familiares destes.

**VOLEIBOL DE AREIA (DUPLAS) FEMININO:** Somente participarão dos jogos atletas do sexo feminino, podendo ser profissionais habilitados, estudantes de contábeis (Universitário ou Técnico) e familiares. As duplas serão sorteadas no congresso técnico no dia do evento.

**FUTBOL 7 MASCULINO:** Somente participarão dos jogos atletas do sexo masculino, podendo ser profissionais habilitadas, estudantes de contábeis (Universitário ou Técnico) e familiares. A equipe será sorteadada no congresso técnico no dia do evento.

**FUTBOL 7 FEMININO:** Somente participarão dos jogos atletas do sexo feminino, podendo ser profissionais habilitadas, estudantes de contábeis (Universitárias ou Técnicas) e familiares. A equipe poderá ser inscrita antecipadamente ou para inscrições individuais será feito sorteio no congresso técnico no dia do evento.

## **REGULAMENTO TÉCNICO DE CADA MODALIDADE**

### **Modalidade: Futebol sete Masculino e Feminino**

As disputas do Futebol Sete Masculino e Feminino serão regidas pelas regras em vigor da Confederação Brasileira de Futebol e pelo disposto a seguir:

De acordo com o número de participantes inscritos, será utilizado o sistema de disputa previamente estabelecido, sendo que a duração das partidas será definida pela coordenação do evento.

A pontuação será atribuída de acordo com o seguinte critério:

Vitória - 3

Empate - 1

Derrota - 0

As contagens dos cartões não serão cumulativas nas fases e implicarão em suspensão automática, de acordo com o critério abaixo:

Três cartões amarelos - 1 jogo

Um cartão vermelho - 1 jogo, podendo ser ampliado de acordo com o julgamento da comissão disciplinar.

Os critérios de desempate serão adotados de acordo com a seguinte ordem em todas as etapas dos Jogos do Encontro de Integração:

Entre duas ou mais equipes:

1. Confronto direto no turno ou chave;
  2. Maior número de vitórias no turno ou chave;
  3. Menor número de gols sofridos nos jogos entre as equipes no turno ou chave;
  4. Maior número de gols feitos nos jogos entre as equipes no turno ou chave;
  5. Sorteio.
- A equipe campeã será aquela que atingir a maior pontuação no campeonato.

### Modalidade: **Canastra**

1) Participantes: As equipes de canastra deverão ser formadas por duplas, sendo sua formação realizada no sorteio no dia do evento.

Primeira Fase: Dentre os inscritos para modalidade será realizado sorteio para a formação das duplas. Conhecidas as duplas concorrentes serão formadas chaves e jogarão entre si, classificando-se as duas melhores colocadas por chaves.

Segunda Fase: As equipes classificadas serão divididas, observando-se no que for possível, o critério adotado na primeira fase, ou por sorteio, em chaves e jogarão entre si, classificando-se as 4 (quatro) melhores equipes; os primeiros lugares ou o(s) melhor(s) segundos lugares, se precisar.

Terceira Fase: As duas melhores equipes serão consideradas primeiros lugares, e as outras duas equipes serão os segundos lugares. Jogarão os primeiros lugares contra os segundos lugares, por sorteio, serão definidas as equipes a se enfrentar.

Quarta Fase: As duas equipes vencedoras da fase anterior disputarão o primeiro lugar e as outras duas equipes perdedoras, disputarão o terceiro lugar, onde a partida final será jogada até 3.000 pontos. A comissão organizadora reserva-se o direito de formar a estrutura das chaves de acordo com o número de equipes participantes, podendo, se necessário, até eliminar uma das fases. Qualquer alteração nas fases deverá ser colocada aos participantes, no dia, antes de iniciar os jogos.

### Regulamento da Canastra:

1) Participantes: As equipes de canastra deverão ser formadas por duplas, mistas ou não.

2) Regras do Jogo:

2.1) Início: serão distribuídas 13 (treze) cartas, de uma a uma, para cada jogador, não contemplando morto.

2.2) Contagem dos Pontos:

a) dos 3 (três) aos 7 (sete) -5 pontos;

b) dos 8 (oito) ao Rei -10 pontos;

c) o Ás vale -15 pontos;

d) coringas -20 pontos; (Utiliza-se além dos 2 (dois) 4 (quatro) coringões).

2.3) Trincas: só serão permitidas trincas de Ás, sendo estas sem coringa.

2.4) O Jogo:

a) Pontuação para abertura:

a.1) Abertura 45 (quarenta e cinco) pontos;

Primeira queimada sobe para 60 (sessenta) pontos; Segunda queimada sobe para 75 (setenta e cinco) pontos; podendo fazer abertura com uma canastra independente do nº de pontos.

a.2) 1000 (mil) ou mais pontos, abertura com 75 (setenta e cinco) pontos; Primeira queimada sobe para 90 (noventa) pontos; podendo fazer abertura com uma canastra independente do nº de pontos. Segunda queimada sobe para 105 (cento e cinco) pontos;

a.3) Caso haja queimada, a nova pontuação vale para a dupla;

a.4) Para completar a pontuação necessária, no caso de levar o bolo (sobras da mesa), considera-se a última carta jogada.

b) Para pegar o bolo (sobras na mesa), o jogador deverá ter no mínimo 2 (duas) cartas na mão e estas deverão formar trinca ou seqüência com a última carta jogada, ou a carta jogada deverá ser colocada diretamente e, no caso de carta pré-colocada (retida na mão) deverá – se levar – abrir jogo novo. O jogador que ficar com somente 1 (uma) carta na mão, não poderá levar o bolo (sobras na mesa) mesmo que a última carta jogada seja colocada diretamente.

c) Quando não houver opção para descarte, ou mesmo por motivo estratégico, poderá ser jogado o coringa, que fecha a mesa para o próximo jogador, em qualquer situação, mesmo que o coringa seja uma carta colocada, ou seja, entre no lugar dele mesmo, como 2 (dois).

3) Tipos de Canastra:

a) Natural ou Limpa: formada sem coringas, ou com o coringa 2 (dois) no lugar dele mesmo (como dois). Vale 200 (duzentos) pontos.

b) Suja: formada com coringa de naipe diferente, ou do mesmo naipe quando não estiver no lugar dele. Valor 100 (cem) pontos.

c) Canastra de Ás a Ás (Ás, 1, 2, 3,... Q, K, Ás). Valor 500 (quinhentos) pontos.

d) W.O -Valor 2.000 (dois mil) pontos

4) Batida:

Para bater, a dupla deverá ter no mínimo uma canastra fechada. Valor 100 (cem) pontos. As cartas não descartadas passarão para os adversários. Caso nenhuma das duplas conseguir bater/terminar o jogo, as cartas não descartadas não passarão para os adversários, não pontuando, por consequência para nenhuma das duplas.

5) Desempate:

Caso haja empate no número de vitórias ao final de uma fase, serão utilizados os seguintes critérios para desempate:

5.1) Confronto direto;

5.2) Saldo de pontos (de todas as partidas);

5.3) Sorteio.

6) Proibições:

6.1) Não será permitido o acesso ao recinto dos jogos, às pessoas que não participarem dos mesmos, incluindo-se os participantes dos jogos encerrados.

6.2) Não será permitido fumar durante a realização dos jogos, na mesa de jogos ou no recinto onde estiverem ocorrendo os mesmos.

### Modalidade: **Voleibol de Areia**

O campeonato de Voleibol de Areia será regido pelas Regras da C.B.V (Confederação Brasileira de Voleibol), obedecendo as normas contidas nesse regulamento.

- 1) cada equipe participara 2 (duas) atletas do sexo feminino sorteadas no dia do evento.
- 2) Numero de set e pontos: Desde a classificação até a final, os jogos serão realizados em melhor de dois sets vencedores de 18 (dezoito) pontos, sendo que para vencer deverá ter 2 (dois) pontos de diferença. Em caso de 3º set esse será disputado em sistema de “TIE BREAK” até quinze pontos. Se as equipes chegarem empatas em 14x14, o set se estender-se-á sem limites de pontos, até que uma das equipes abra uma diferença de dois pontos sobre a outra.
- 3) CRITÉRIO DE DESEMPATE:
  - I) Entre 2 (duas) equipes:
    - a) Confronto direto;
    - b) Sets “average”;
    - c) Pontos “average”;
    - d) Sorteio.
  - II) Entre 3 (três) ou mais equipes:
    - a) Sets “average”;
    - b) Pontos “average”;
    - c) Sorteio.
- 4) para efeito de classificação cada equipe marcará:
  - 4.1) 2 (dois) pontos por vitória e
  - 4.2) 1 (um) ponto por derrota

### Modalidade: **Bocha**

As disputas da Bocha serão realizadas de acordo com a regra mundial, pelo que dispuser este regulamento e pelo que for aprovado em Congresso Técnico.

Na competição de bocha será representado por uma dupla ou trio, conforme a organização determinar baseado no número de equipes inscritas.

A partida será realizada em 8, 12 ou 15 pontos, conforme a organização determinar baseado no número de equipes inscritas.

Após a decisão do árbitro na marcação dos pontos e iniciada a jogada, não haverá mais direito à reclamação sobre a jogada anterior.

Os critérios de desempate serão adotados de acordo com a seguinte ordem em todas as etapas dos Jogos de Integração:

- Entre duas ou mais equipes:
  1. Confronto direto no jogo realizado no turno ou chave.
  2. Maior saldo de pontos nos jogos realizados, no turno ou chave;

3. Maior saldo de pontos em todos os jogos realizados pelas equipes empatadas no turno ou chave;

4. Sorteio.

Havendo suspensão de um jogo por desconformidade de uma equipe em relação à decisão do árbitro, a competição prosseguirá com os demais jogos do carnê, enquanto se estiver aguardando o pronunciamento da Comissão Técnica.

• OBS: Serão adotados os seguintes itens relacionados abaixo:

- Os jogos poderão ser realizados com bochas fornecidas pelo Clube sede do evento, sendo permitido o uso de bochas particulares;

- Será obrigatório o uso de calçado adequado a prática da modalidade de bocha.

Cordialmente, Comissão de Esportes do Sindicato dos Contadores e Técnicos em Contabilidade De Santa Maria.

Comissão de Esportes e Eventos do Sincotec SM  
**Coordenadores do Evento**