

**Sindicato dos Contadores e Técnicos em Contabilidade De
Santa Maria – SINCOTEC SM**

**2º Encontro de Integração
SINCOTEC SM e REGIÃO**

Projeto do Evento e Regulamento

Objetivo Geral:

Promover a integração dos profissionais da área contábil e dos acadêmicos do Curso de Ciência Contábeis de Santa Maria e Região, juntamente com seus familiares.

Objetivo Específico:

- a) Oportunizar integração entre os profissionais da contabilidade, familiares e universitários dos Cursos de Graduação das Instituições de Ensino de Santa Maria
- b) Oportunizar mobilização da classe contábil para momentos de lazer, descontração e troca de experiências;
- c) Divulgar para a classe contábil algumas das modalidades de esportes que o Sincotec participa no EICON.
- d) Oportunizar maior aproximação e interação entre os profissionais da classe contábil de Santa Maria e região.

Local de Realização:

Sociedade Recreativa Balneário Bela Vista
Endereço: Av. Rodolfo Behr, 1630 - Camobi, Santa Maria - RS
Data: 26 de maio de 2018.
Abertura: 9 horas
Congresso técnico: 9:30 horas
Início dos Jogos: 10 horas

**Em caso de chuva, o evento será transferido para outra data.

Finalidade do evento:

- a) Contribuir e oportunizar a integração dos profissionais da contabilidade de Santa Maria e região, e acadêmicos de Contabilidade;
- b) Divulgar e elevar o Sincotec Santa Maria através de atividade esportiva;
- c) Estimular a prática do esporte;
- d) Estimular a vivência dos contabilistas de Santa Maria e região.

Público Alvo/ Clientela:

Profissionais da contabilidade, familiares e acadêmicos dos cursos de Ciências Contábeis de Santa Maria e região.

Atividades no dia no evento:

O evento terá as seguintes atividades:

- JOGOS
- MATEADA
- BRINQUEDOS PARA CRIANÇAS
- MÚSICA
- LANCHES

Modalidades:

O evento será realizado nas seguintes modalidades esportivas:

- FUTEBOL SETE
- VOLEIBOL FEMININO DE AREIA – DUPLAS
- BOCHA
- CANASTRA

Inscrições para atletas:

- Inscrição de atletas: até o dia 25/05/2018
- Inscrição de atleta associado Sincotec-SM (em situação regular) e estudantes: **R\$ 10,00** (incluso 1 kit almoço)
- Inscrição de atleta não associado ao Sincotec-SM: **R\$ 20,00** (incluso 1 kit almoço)
- Kit almoço no dia do evento: **R\$ 5,00**

**Kit almoço: 1 pedaço de galeto, 1 salsichão e 1 pão

***Bebidas serão vendidas no dia. Não pode entrar com bebida no clube.

Premiação:

Será oferecido medalhas a todos os atletas classificados em primeiros, segundos e terceiros lugar, exceto na modalidade de futsal feminino. Para a categoria de futsal feminino será oferecido medalhas a todos os atletas classificados em primeiros lugar.

Regulamento das modalidades:

Cada modalidade tem uma fórmula de disputa, conforme o nº de equipes participantes, e as regras serão as mesmas vigentes nas Federações e Confederações de cada modalidade em vigor no país caso não exista regulamentação específica para o Eicon.

Regras específicas das seguintes modalidades:

CANASTRA: As equipes de canastra poderão ser formadas por duplas, sorteadas no congresso técnico no dia do evento. A dupla pode ser composta por contabilista, estudante de contábeis ou familiares destes.

BOCHA: A formação da equipe será composta por 2 atletas, sorteadas no congresso técnico no dia do evento. A dupla pode ser composta por contabilista, estudante de contábeis ou familiares destes.

VOLEIBOL DE AREIA (DUPLAS) FEMININO: Somente participarão dos jogos atletas do sexo feminino, podendo ser profissionais habilitados, estudantes de contábeis (Universitário ou Técnico) e familiares. As duplas serão sorteadas no congresso técnico no dia do evento.

FUTBOL 7 MASCULINO: Somente participarão dos jogos atletas do sexo masculino, podendo ser profissionais habilitadas, estudantes de contábeis (Universitário ou Técnico) e familiares. A equipe será sorteadada no congresso técnico no dia do evento.

FUTBOL 7 FEMININO: Somente participarão dos jogos atletas do sexo feminino, podendo ser profissionais habilitadas, estudantes de contábeis (Universitárias ou Técnicas) e familiares. A equipe poderá ser inscrita antecipadamente ou para inscrições individuais será feito sorteio no congresso técnico no dia do evento.

REGULAMENTO TÉCNICO DE CADA MODALIDADE

Modalidade: Futebol sete Masculino e Feminino

As disputas do Futebol Sete Masculino e Feminino serão regidas pelas regras em vigor da Confederação Brasileira de Futebol e pelo disposto a seguir:

De acordo com o número de participantes inscritos, será utilizado o sistema de disputa previamente estabelecido, sendo que a duração das partidas será definida pela coordenação do evento.

A pontuação será atribuída de acordo com o seguinte critério:

Vitória - 3

Empate - 1

Derrota - 0

As contagens dos cartões não serão cumulativas nas fases e implicarão em suspensão automática, de acordo com o critério abaixo:

Três cartões amarelos - 1 jogo

Um cartão vermelho - 1 jogo, podendo ser ampliado de acordo com o julgamento da comissão disciplinar.

Os critérios de desempate serão adotados de acordo com a seguinte ordem em todas as etapas dos Jogos do Encontro de Integração:

Entre duas ou mais equipes:

1. Confronto direto no turno ou chave;
 2. Maior número de vitórias no turno ou chave;
 3. Menor número de gols sofridos nos jogos entre as equipes no turno ou chave;
 4. Maior número de gols feitos nos jogos entre as equipes no turno ou chave;
 5. Sorteio.
- A equipe campeã será aquela que atingir a maior pontuação no campeonato.

Modalidade: **Canastra**

1) Participantes: As equipes de canastra deverão ser formadas por duplas, sendo sua formação realizada no sorteio no dia do evento.

Primeira Fase: Dentre os inscritos para modalidade será realizado sorteio para a formação das duplas. Conhecidas as duplas concorrentes serão formadas chaves e jogarão entre si, classificando-se as duas melhores colocadas por chaves.

Segunda Fase: As equipes classificadas serão divididas, observando-se no que for possível, o critério adotado na primeira fase, ou por sorteio, em chaves e jogarão entre si, classificando-se as 4 (quatro) melhores equipes; os primeiros lugares ou o(s) melhor(s) segundos lugares, se precisar.

Terceira Fase: As duas melhores equipes serão consideradas primeiros lugares, e as outras duas equipes serão os segundos lugares. Jogarão os primeiros lugares contra os segundos lugares, por sorteio, serão definidas as equipes a se enfrentar.

Quarta Fase: As duas equipes vencedoras da fase anterior disputarão o primeiro lugar e as outras duas equipes perdedoras, disputarão o terceiro lugar, onde a partida final será jogada até 3.000 pontos. A comissão organizadora reserva-se o direito de formar a estrutura das chaves de acordo com o número de equipes participantes, podendo, se necessário, até eliminar uma das fases. Qualquer alteração nas fases deverá ser colocada aos participantes, no dia, antes de iniciar os jogos.

Regulamento da Canastra:

1) Participantes: As equipes de canastra deverão ser formadas por duplas, mistas ou não.

2) Regras do Jogo:

2.1) Início: serão distribuídas 13 (treze) cartas, de uma a uma, para cada jogador, não contemplando morto.

2.2) Contagem dos Pontos:

a) dos 3 (três) aos 7 (sete) -5 pontos;

b) dos 8 (oito) ao Rei -10 pontos;

c) o Ás vale -15 pontos;

d) coringas -20 pontos; (Utiliza-se além dos 2 (dois) 4 (quatro) coringões).

2.3) Trincas: só serão permitidas trincas de Ás, sendo estas sem coringa.

2.4) O Jogo:

a) Pontuação para abertura:

a.1) Abertura 45 (quarenta e cinco) pontos;

Primeira queimada sobe para 60 (sessenta) pontos; Segunda queimada sobe para 75 (setenta e cinco) pontos; podendo fazer abertura com uma canastra independente do nº de pontos.

a.2) 1000 (mil) ou mais pontos, abertura com 75 (setenta e cinco) pontos; Primeira queimada sobe para 90 (noventa) pontos; podendo fazer abertura com uma canastra independente do nº de pontos. Segunda queimada sobe para 105 (cento e cinco) pontos;

a.3) Caso haja queimada, a nova pontuação vale para a dupla;

a.4) Para completar a pontuação necessária, no caso de levar o bolo (sobras da mesa), considera-se a última carta jogada.

b) Para pegar o bolo (sobras na mesa), o jogador deverá ter no mínimo 2 (duas) cartas na mão e estas deverão formar trinca ou seqüência com a última carta jogada, ou a carta jogada deverá ser colocada diretamente e, no caso de carta pré-colocada (retida na mão) deverá – se levar – abrir jogo novo. O jogador que ficar com somente 1 (uma) carta na mão, não poderá levar o bolo (sobras na mesa) mesmo que a última carta jogada seja colocada diretamente.

c) Quando não houver opção para descarte, ou mesmo por motivo estratégico, poderá ser jogado o coringa, que fecha a mesa para o próximo jogador, em qualquer situação, mesmo que o coringa seja uma carta colocada, ou seja, entre no lugar dele mesmo, como 2 (dois).

3) Tipos de Canastra:

a) Natural ou Limpa: formada sem coringas, ou com o coringa 2 (dois) no lugar dele mesmo (como dois). Vale 200 (duzentos) pontos.

b) Suja: formada com coringa de naipe diferente, ou do mesmo naipe quando não estiver no lugar dele. Valor 100 (cem) pontos.

c) Canastra de Ás a Ás (Ás, 1, 2, 3,... Q, K, Ás). Valor 500 (quinhentos) pontos.

d) W.O -Valor 2.000 (dois mil) pontos

4) Batida:

Para bater, a dupla deverá ter no mínimo uma canastra fechada. Valor 100 (cem) pontos. As cartas não descartadas passarão para os adversários. Caso nenhuma das duplas conseguir bater/terminar o jogo, as cartas não descartadas não passarão para os adversários, não pontuando, por consequência para nenhuma das duplas.

5) Desempate:

Caso haja empate no número de vitórias ao final de uma fase, serão utilizados os seguintes critérios para desempate:

5.1) Confronto direto;

5.2) Saldo de pontos (de todas as partidas);

5.3) Sorteio.

6) Proibições:

6.1) Não será permitido o acesso ao recinto dos jogos, às pessoas que não participarem dos mesmos, incluindo-se os participantes dos jogos encerrados.

6.2) Não será permitido fumar durante a realização dos jogos, na mesa de jogos ou no recinto onde estiverem ocorrendo os mesmos.

Modalidade: **Voleibol de Areia**

O campeonato de Voleibol de Areia será regido pelas Regras da C.B.V (Confederação Brasileira de Voleibol), obedecendo as normas contidas nesse regulamento.

- 1) cada equipe participara 2 (duas) atletas do sexo feminino sorteadas no dia do evento.
- 2) Numero de set e pontos: Desde a classificação até a final, os jogos serão realizados em melhor de dois sets vencedores de 18 (dezoito) pontos, sendo que para vencer deverá ter 2 (dois) pontos de diferença. Em caso de 3º set esse será disputado em sistema de “TIE BREAK” até quinze pontos. Se as equipes chegarem empatas em 14x14, o set se estender-se-á sem limites de pontos, até que uma das equipes abra uma diferença de dois pontos sobre a outra.
- 3) CRITÉRIO DE DESEMPATE:
 - I) Entre 2 (duas) equipes:
 - a) Confronto direto;
 - b) Sets “average”;
 - c) Pontos “average”;
 - d) Sorteio.
 - II) Entre 3 (três) ou mais equipes:
 - a) Sets “average”;
 - b) Pontos “average”;
 - c) Sorteio.
- 4) para efeito de classificação cada equipe marcará:
 - 4.1) 2 (dois) pontos por vitória e
 - 4.2) 1 (um) ponto por derrota

Modalidade: **Bocha**

As disputas da Bocha serão realizadas de acordo com a regra mundial, pelo que dispuser este regulamento e pelo que for aprovado em Congresso Técnico.

Na competição de bocha será representado por uma dupla ou trio, conforme a organização determinar baseado no número de equipes inscritas.

A partida será realizada em 8, 12 ou 15 pontos, conforme a organização determinar baseado no número de equipes inscritas.

Após a decisão do árbitro na marcação dos pontos e iniciada a jogada, não haverá mais direito à reclamação sobre a jogada anterior.

Os critérios de desempate serão adotados de acordo com a seguinte ordem em todas as etapas dos Jogos de Integração:

- Entre duas ou mais equipes:
 1. Confronto direto no jogo realizado no turno ou chave.
 2. Maior saldo de pontos nos jogos realizados, no turno ou chave;

3. Maior saldo de pontos em todos os jogos realizados pelas equipes empatadas no turno ou chave;

4. Sorteio.

Havendo suspensão de um jogo por desconformidade de uma equipe em relação à decisão do árbitro, a competição prosseguirá com os demais jogos do carnê, enquanto se estiver aguardando o pronunciamento da Comissão Técnica.

• OBS: Serão adotados os seguintes itens relacionados abaixo:

- Os jogos poderão ser realizados com bochas fornecidas pelo Clube sede do evento, sendo permitido o uso de bochas particulares;

- Será obrigatório o uso de calçado adequado a prática da modalidade de bocha.

Cordialmente, Comissão de Esportes do Sindicato dos Contadores e Técnicos em Contabilidade De Santa Maria.

Comissão de Esportes e Eventos do Sincotec SM
Coordenadores do Evento